

OFFLINETRANSCRIBE

DOKUMENTATION



VERSION
2024.04.07.0923

[OFFLINETRANSCRIBE.DE](https://offlinetranscribe.de)

COPYRIGHT ©2024 TADELSUCHT UG (HAFTUNGSBESCHRÄNKT)

1	Einleitung	3
1.1	Unterstützte Aufnahmen-/Audio-Dateiformate	3
1.2	Auswahl an Transkriptions-Software	4
1.2.1	OpenAI Whisper	4
1.2.2	Whisper.cpp	6
1.3	Whisper.cpp BLAS	6
2	Installation	7
2.1	Installation über die grafische Oberfläche	8
2.2	Installation über die Kommandozeile	9
2.3	Lizenzierung der Anwendung	9
2.3.1	Einzelbenutzerlizenzen	10
2.3.2	Mehrbenutzer-/Terminal-Server-Lizenzen	10
3	Benutzeroberfläche im Detail (GUI)	12
3.1	Transkription	13
3.2	Wartschlange für die Transkription	14
3.3	Abgeschlossene Transkriptionen	15
3.4	Programmeinstellungen	16
3.5	Programmressourcen initialisieren	18
3.6	Technische Informationen	18
4	Kommandozeilen (CMD)	19
4.1	Parameterliste	20
4.2	Aufrufbeispiele	20
5	Konfigurationsdatei	22
6	Häufig gestellte Fragen (FAQ)	23
6.1	Was hat OfflineTranscribe für Systemanforderungen?	23
6.2	OfflineTranscribe lässt sich nicht installieren. [Windows SmartScreen]	23
6.3	Werden meine Dateien bzw. Daten hochgeladen oder verlassen in irgendeiner Weise meinen Computer?	24
6.4	Von wie vielen Benutzern darf eine Lizenz gleichzeitig verwendet wer- den?	24
6.5	Auf wie vielen Computern kann eine Lizenz genutzt werden?	24
6.6	Ich bekomme folgende Meldung "Der Lizenzschlüssel wird derzeit bereits von mehreren Geräten verwendet". Was bedeutet das?	24
6.7	Ein Transkription-Prozess startet nicht. Was kann ich tun?	25
6.8	Die Transkription auf meinem Computer ist mir zu langsam. Was kann ich tun?	25

6.9	Das Programm sagt mir, dass für meine Auswahl an Transkriptions-Software und Transkriptions-Modell der Arbeitsspeicher nicht reicht. Was kann ich tun?	25
6.10	Fehlerbehebung bei Zugriffsproblemen auf den Programmressourcen-Ordner	26
7	Referenzen	27

Einleitung

Mit **OfflineTranscribe** können Aufnahmen-/Audio-Dateien, wie **MP3**-Dateien, ohne eine Internetverbindung auf dem eigenen Computer von Sprache in Text umgewandelt werden, also transkribiert werden. Es ist ein Programm, das eine einfache Benutzeroberfläche für eine Auswahl an Transkriptions-Software und -Modellen bietet und die Bereitstellung und Nutzung dieser automatisiert.

1.1 Unterstützte Aufnahmen-/Audio-Dateiformate

Das Programm unterstützt verschiedene Dateiformate. **MP3**- und **WAV**-Dateien werden nativ unterstützt, während andere Audio-Dateiformate erst innerhalb des Programms automatisch in eine kompatible Audio-Datei konvertiert werden. Die konvertierten Dateien werden unter dem Pfad %appdata%\OfflineTranscribe\ConvertedAudioFiles mit einem Namen wie beispielsweise "Recording_5d2d3b9c-a360-4f52-a335-093e3d9d5c98.mp3" temporär abgelegt. Dies geschieht mit der enthaltenen Software "ffmpeg" [3].

Folgende Dateiformate wurden getestet und werden unterstützt:

(Weitere Formate können eventuell auch unterstützt werden, da die enthaltene Konvertierungs-Software sehr viele Audio-Datei-Formate unterstützt [Mehr Informationen dazu: https://en.wikipedia.org/wiki/FFmpeg#Supported_formats].)

- MP3
- WAV
- OGG
- FLAC
- M4A

1.2 Auswahl an Transkriptions-Software

Dieser Abschnitt geht auf die unterstützte Auswahl an Transkriptions-Software und -Modellen ein. Dabei werden diese kurz beschrieben und auf eventuell interessante Einzelheiten eingegangen.

1.2.1 OpenAI Whisper

Whisper ist ein Allzweckmodell für die Spracherkennung. Es wurde anhand eines großen Datensatzes mit verschiedenen Audiodaten trainiert und ist ein Multitasking-Modell, das sowohl mehrsprachige Spracherkennung als auch Sprachübersetzung und Sprachidentifikation durchführen kann.[2]

Modelle Folgende Modelle können für die enthaltene Transkriptions-Software Whisper ausgewählt werden:

Modellname	Schnelligkeit	Fehlerquote	Beschreibung
tiny	+++++	+	Schnellste / meiste Fehler
base	++++	++	Schnell
small	+++	+++	Normal
medium	++	++++	Besser
large	+	+++++	Beste / Geringste Fehler
tiny_en	+++++	+	Nur Englisch - Schnellste/meiste Fehler
base_en	++++	++	Nur Englisch - Schnell
small_en	+++	+++	Nur Englisch - Normal
medium_en	++	++++	Nur Englisch - Besser

Unterstützte Sprache Die Sprachunterstützung und Fehlerquote können je nach Sprache stark variieren (Mehr Informationen: <https://github.com/openai/whisper/blob/eff383b27b783e280c089475852ba83f20f64998/language-breakdown.svg>).

Hier ist die Auflistung der unterstützten Sprachen:

- Englisch
- Chinesisch
- Deutsch
- Spanisch
- Russisch
- Koreanisch
- Französisch
- Japanisch
- Portugiesisch
- Türkisch
- Polnisch
- Katalanisch

- Niederländisch
- Arabisch
- Schwedisch
- Italienisch
- Indonesisch
- Hindi
- Finnisch
- Vietnamesisch
- Hebräisch
- Ukrainisch
- Griechisch
- Malaiisch
- Tschechisch
- Rumänisch
- Dänisch
- Ungarisch
- Tamil
- Norwegisch
- Thai
- Urdu
- Kroatisch
- Bulgarisch
- Litauisch
- Latein
- Maori
- Malayalam
- Walisisch
- Slowakisch
- Telugu
- Persisch
- Lettisch
- Bengalisch
- Serbisch
- Aserbaidshisch
- Slowenisch
- Kannada
- Estnisch
- Mazedonisch
- Bretonisch
- Baskisch
- Isländisch
- Armenisch
- Nepali
- Mongolisch
- Bosnisch
- Kasachisch
- Albanisch
- Suaheli
- Galicisch
- Marathi
- Punjabi
- Singhalesisch
- Khmer
- Shona
- Yoruba
- Somali
- Afrikaans
- Okzitanisch
- Georgisch
- Weißrussisch
- Tadschikisch
- Sindhi
- Gujarati
- Amharisch
- Jiddisch
- Laotisch
- Usbekisch
- Färöisch
- Haitianisches-Kreolisch
- Pashto
- Turkmenisch
- Nynorsk
- Maltesisch
- Sanskrit
- Luxemburgisch

- Myanmar
- Tibetisch
- Tagalog
- Malagasy
- Assamese
- Tatar
- Hawaiianisch
- Lingala
- Hausa
- Baschkirisch
- Javanisch
- Sundanese

1.2.2 **Whisper.cpp**

Diese Software ist eine alternative Implementierung von OpenAI's Whisper. Sie ist in der Programmiersprache C++ verfasst, was je nach System zu einer schnelleren Transkription führen kann.[4] Es werden umformatierte Whisper-Modelle verwendet und nativ werden nur **WAV**-Dateien unterstützt. OfflineTranscribe kümmert sich aber bei anderen Audio-Dateiformaten, wie auch bei OpenAI's Whisper, um die interne Konvertierung in das kompatible Audio-Dateiformat. Abgesehen von dem gerade genannten, verhält sich die Software genauso wie OpenAI's Whisper mit den gegebenen Modellen und unterstützten Sprachen (siehe 1.2.1).

1.3 **Whisper.cpp BLAS**

Diese Software ist Whisper.cpp (siehe 1.2.2) bloß mit einer Implementierung, die die Programmbibliothek BLAS für die Berechnungen der Transkription verwendet.[5] Auf manchen Systemen ist diese schneller als die normale Implementierung. Sie verhält sich genauso wie Whisper.cpp und nutzt dieselben Modelle.

2

Installation

Das Programm kann mittels der, auf <https://OfflineTranscribe.de> verfügbaren, Exe-Datei "OfflineTranscribe-Setup.exe" gestartet werden. Diese ist gegebenenfalls je nach Quelle in einer komprimierten Zip-Datei gepackt.

Folgend wird in Abschnitt 2.1 auf die grafische Installation und in Abschnitt 2.2 auf die Kommandozeilen-Installation eingegangen.

Weiterhin folgt in Abschnitt 2.3 die Erklärung, wie man die Anwendung mit einem Lizenzschlüssel lizenzieren kann.

2.1 Installation über die grafische Oberfläche

The image displays six sequential screenshots of the OfflineTranscribe installation wizard, arranged in a 3x2 grid. Each window has a title bar that reads "Installation von OfflineTranscribe".

- Top-left:** "Willkommen zur Installation von OfflineTranscribe". It features a blue graphic with a computer icon and arrows. Text: "Dieser Assistent wird Sie durch die Installation von OfflineTranscribe begleiten. Es wird empfohlen, vor der Installation alle anderen Programme zu schließen, damit bestimmte Systemdateien ohne Neustart ersetzt werden können. Klicken Sie auf Weiter, um fortzufahren." Buttons: "Weiter >", "Abbrechen".
- Top-right:** "Changelog". Shows a text area with changelog content: "# Changelog", "All notable changes to this project will be documented in this file.", "The format is based on [Keep a Changelog](https://keepachangelog.com/en/1.0.0/), and this project adheres to [Semantic Versioning](https://semver.org/spec/v2.0.0.html).", "## [Unreleased]", "### Added", "- Initial software". Buttons: "< Zurück", "Weiter >", "Abbrechen".
- Middle-left:** "Lizenzabkommen". Text: "Bitte lesen Sie die Lizenzbedingungen durch, bevor Sie mit der Installation fortfahren." A scrollable text area contains contact information for Tadel sucht UG (haftungsbeschränkt), including address, phone, email, and court details. Buttons: "< Zurück", "Annehmen", "Abbrechen".
- Middle-right:** "Zielverzeichnis auswählen". Text: "Wählen Sie das Verzeichnis aus, in das OfflineTranscribe installiert werden soll." A text input field contains "C:\Program Files\OfflineTranscribe" with a "Durchsuchen ..." button. Text below: "Benötigter Speicher: 232.1 MB", "Verfügbare Speicher: 131.9 GB". Buttons: "< Zurück", "Installieren", "Abbrechen".
- Bottom-left:** "Wird installiert ...". Shows a progress bar for "Material.Icons.dll" and a list of other files being installed at 100% completion. Buttons: "< Zurück", "Weiter >", "Abbrechen".
- Bottom-right:** "Die Installation von OfflineTranscribe wird". Features a blue graphic with a computer icon and arrows. Text: "OfflineTranscribe wurde auf Ihrem Computer installiert. Klicken Sie auf Fertigstellen, um den Installationsassistenten zu schließen." A checkbox "OfflineTranscribe ausführen" is checked. Buttons: "< Zurück", "Fertigstellen", "Abbrechen".

2.2 Installation über die Kommandozeile

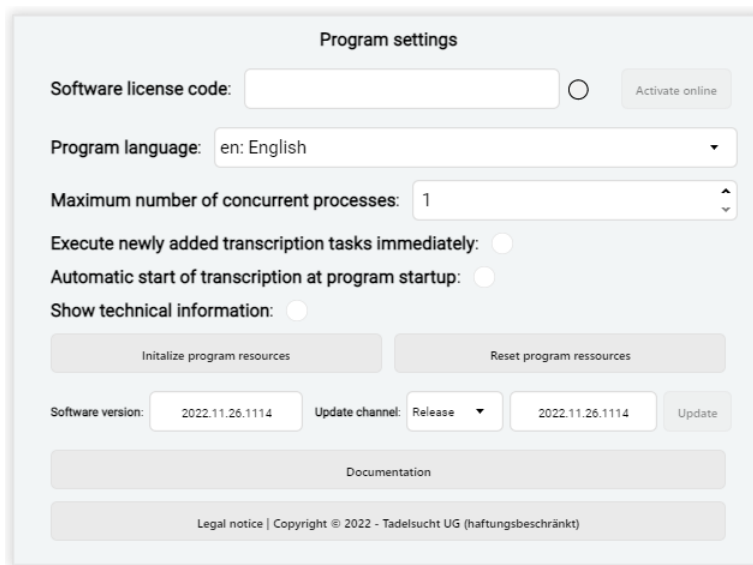
Mit dem Parameter "/S" kann eine Installation unbeaufsichtigt durchgeführt werden. Wenn der Installationspfad festgelegt werden soll, kann dies über den Parameter /D=C:\NewInstallDir\ durchgeführt werden.

Beispiel 1: OfflineTranscribe-Setup.exe /S

Beispiel 2: OfflineTranscribe-Setup.exe /S /D=C:\\NewInstallDir\\

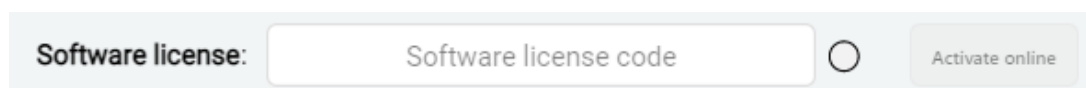
2.3 Lizenzierung der Anwendung

Zur Lizenzierung der Anwendung muss mit einem Lizenzschlüssel einmalig eine Online-Aktivierung der Installation durchgeführt werden. Die Anzahl der maximalen Aktivierungen ist dabei limitiert und abhängig von der erworbenen Lizenz. Bei der Aktivierung wird nach einer erfolgreichen Kommunikation mit dem Lizenzserver eine "LicenseConfirmation"-Datei auf dem Computer angelegt, die den Lizenzschlüssel, das Ablaufdatum und die Geräte-ID enthält. Diese Datei wird bei jedem Start der Anwendung herangezogen, um die Gültigkeit der Lizenz zu prüfen. Diese Prüfung funktioniert auch ohne Internetverbindung.



Unter den Programmeinstellungen findet man die Einstellungen für die Lizenz. Diese Lizenz bezogenen Einstellungen werden folgend in ihren verschiedenen Formen gegebenfalls mit einer kurzen Erklärung durchgegangen.

Keinen Lizenzschlüssel eingeben



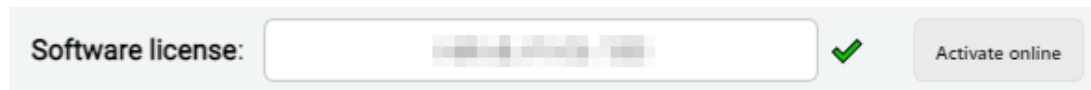
Lizenzschlüssel nicht erkannt



The screenshot shows a light gray interface. On the left, the text "Software license:" is followed by a white input box containing the alphanumeric string "AB-CD-EF-GH-1". To the right of the input box is a red "X" icon. Further right is a gray button with the text "Activate online".

Ein Lizenzschlüssel wird als ungültig angezeigt, wenn dieser nicht die korrekten Lizenzschlüsselstruktur besitzt, der Schlüssel dem Lizenzserver unbekannt ist oder der Lizenzserver nicht erreichbar ist.

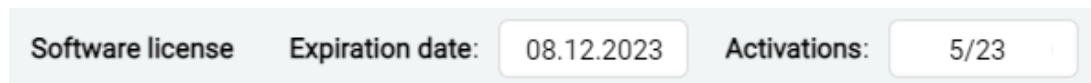
Lizenzschlüssel wurde als gültig erkannt



The screenshot shows a light gray interface. On the left, the text "Software license:" is followed by a white input box containing a blurred license key. To the right of the input box is a green checkmark icon. Further right is a gray button with the text "Activate online".

In diesem Fall wird die Aktivierungsschaltfläche aktiv und die Online-Aktivierung kann mit einem Klick auf die Schaltfläche durchgeführt werden.

Ansicht nach erfolgreicher Online-Aktivierung



The screenshot shows a light gray interface with four data points: "Software license" (blurred), "Expiration date:" followed by a white box containing "08.12.2023", "Activations:" followed by a white box containing "5/23".

Nach der Aktivierung sieht man das Datum an dem die Lizenz abläuft und die Anzahl der durchgeführten Aktivierungen sowie die Anzahl der maximal möglichen Aktivierungen angezeigt.

2.3.1 Einzelbenutzerlizenzen

Die "LicenseConfirmation"-Dateien von Einzelbenutzerlizenzen müssen immer im Arbeitsordner liegen, wie %appdata%/OfflineTranscribe/.

Diese "LicenseConfirmation"-Dateien der Einzelbenutzerlizenz sind computerspezifisch und können nicht einfach auf einen anderen Computer kopiert werden, um das Programm zu lizenzieren. Es muss auf dem neuen Computer mit dem Lizenzschlüssel wieder erneut eine Onlineaktivierung speziell für diesen Rechner durchgeführt werden.

2.3.2 Mehrbenutzer-/Terminal-Server-Lizenzen

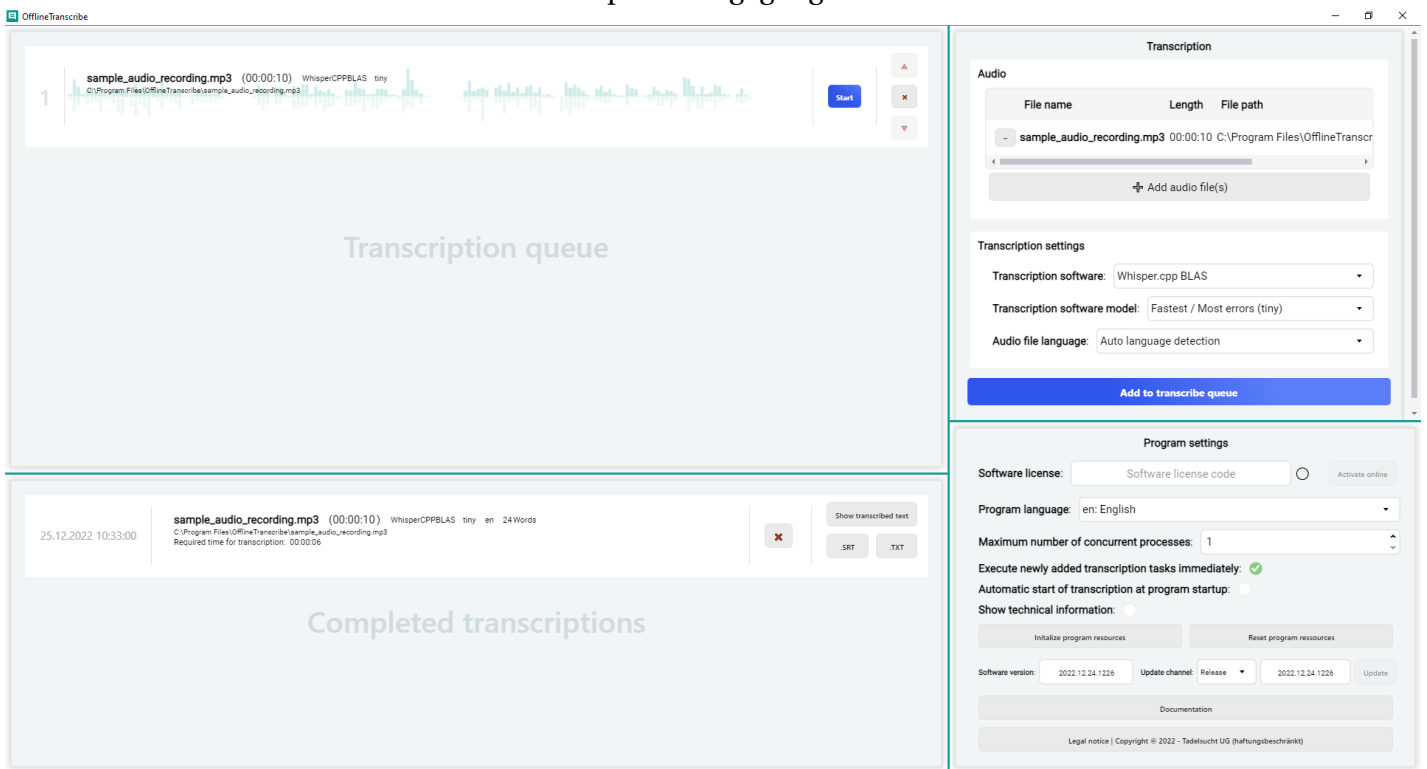
Die "LicenseConfirmation"-Datei bei Mehrbenutzer-/Terminal-Server-Lizenzen kann im Arbeitsordner liegen, wie %appdata%/OfflineTranscribe/, oder im Programm-Installationsordner. Diese "LicenseConfirmation"-Dateien der Mehrbenutzer-/Terminal-Server-Lizenzen sind nicht computerspezifisch und können einfach auf einen anderen Computer kopiert werden, um das Programm auf diesem zu lizenzieren. Dieses

veränderte Verhalten im Vergleich zu Einzelbenutzerlizenzen ist besonders für die weit verbreitete automatisierte Verteilung der Anwendung innerhalb von Unternehmen gedacht.

3

Benutzeroberfläche im Detail (GUI)

In diesem Kapitel wird im Detail auf die Benutzeroberfläche, ihre einzelnen Elemente sowie auf nennenswerte Aspekte eingegangen.

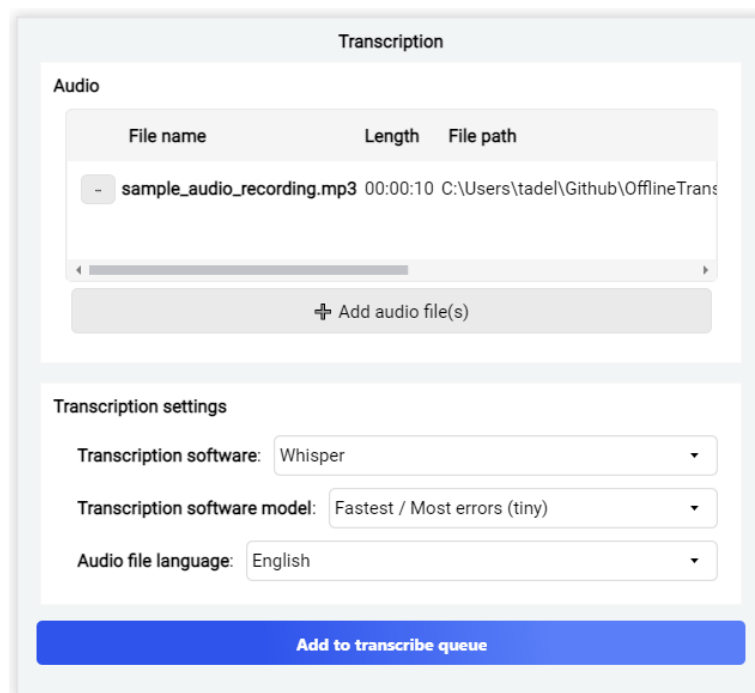


In dem dargestellten Screenshot der Anwendung sind bereits Eintragungen durch

den Benutzer vorgenommen worden, um beispielsweise die Liste der Audio-Dateien, die Warteschlange für die Transkription sowie die Liste der abgeschlossenen Transkription demonstrativ mit Elementen zu füllen. Ebenso wurden auch schon bei den Einstellungen für die Transkription sowie für die Anwendung im Allgemeinen Änderungen vorgenommen.

Folgend werden Ausschnitte aus diesem Bild genommen, um die einzelnen Teile der Benutzeroberfläche zu erklären:

3.1 Transkription



Diese Elementgruppe enthält die beiden Unterelementgruppen "Audio" und "Einstellungen für die Transkription".

In der Unterelementgruppe "Audio" können Audio-Aufnahmen von der Festplatte ausgewählt werden, die zu Text transkribiert werden sollen. Es können dabei mehrere Audio-Dateien gleichzeitig ausgewählt werden. Die ausgewählten Dateien befinden sich dann in der Auflistung, in der der Name, die Länge und der Dateipfad der Audio-Datei angezeigt werden.

Unter der Unterelementgruppe "Audio" befindet sich die "Einstellungen für die Transkription". In diesen Einstellungen können Sie die Art der Transkription auswählen. Zunächst steht Ihnen die Auswahl der Software zur Verfügung, die für die Transkription verwendet werden soll.

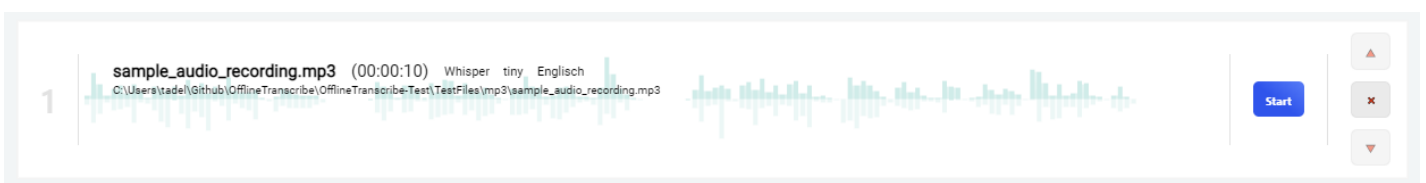
Je nach ausgewählter Software verändert sich die nachfolgende Auswahl der "Modelle der Transkriptionssoftware". Diese Modelle sind unterschiedlich angelernte Speicher für die Software, die zur Transkription genutzt werden. Die Modelle unterscheiden sich beispielsweise bei der Genauigkeit der Transkription, der Schnelligkeit der Transkription und dem Sprachumfang. Als vereinfachtes Beispiel: Ein Modell, das nur auf Englisch angelernt ist, würde bei einer englischen Audio-Aufnahme bei der Transkription wesentlich schneller sein als eines, das gleich für 6 verschiedene Sprachen angelernt wurde, da die einzelnen Worte mit mehr Wörtern auf Übereinstimmungen abgeglichen werden müssten.

Als letzte Auswahlmöglichkeit bleibt die Auswahl der Sprache der Audio-Datei. Manche Software- und Modell-Auswahlkombinationen bieten das automatische Erkennen der Sprache in der Audio-Datei an. Andere nicht. In diesem Fall muss manuell die korrekte Sprache ausgewählt werden, da ansonsten die Software versucht, die Transkription mit der falschen ausgewählten Sprache vorzunehmen. Das Ergebnis wäre in diesem Fall maximal unterhaltsam, aber wenig nützlich.

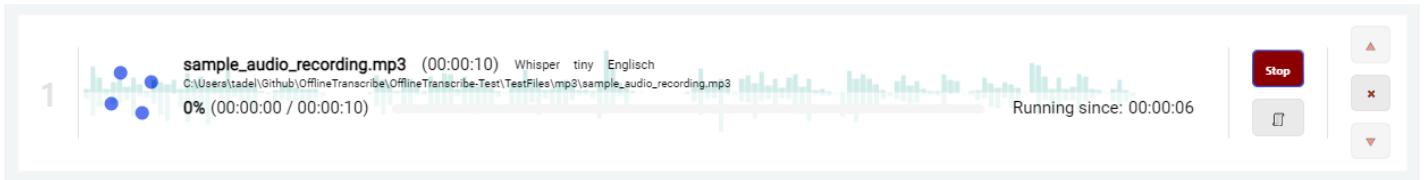
Wenn schlussendlich die entsprechenden Audio-Dateien und die Transkriptionseinstellungen festgelegt wurden, kann mit einem Klick auf "Zur Transkriptionswarteschlange hinzufügen" die Transkription begonnen werden. Je nach Anwendungseinstellung startet bereits jetzt automatisch der Transkriptionsprozess und die Verarbeitung kann in der Transkriptionswarteschlange verfolgt werden.

3.2 Warteschlange für die Transkription

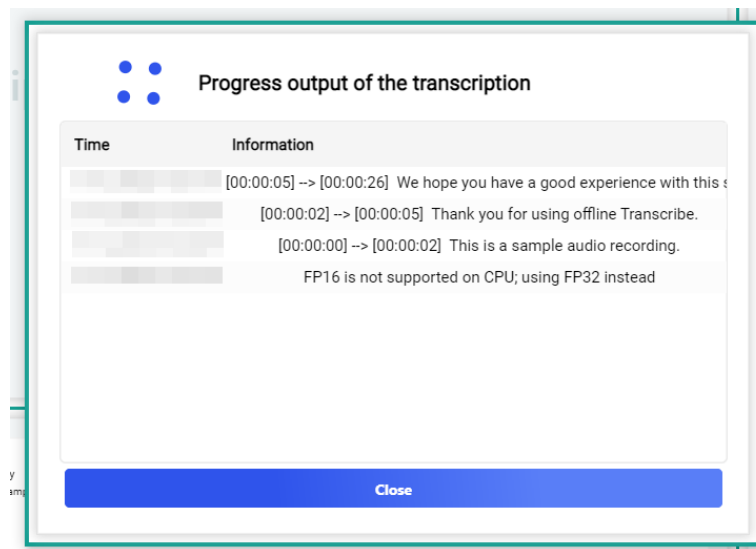
In dieser Elementgruppe werden die Transkriptionsaufträge dargestellt, die derzeit ausgeführt oder als nächstes ausgeführt werden.



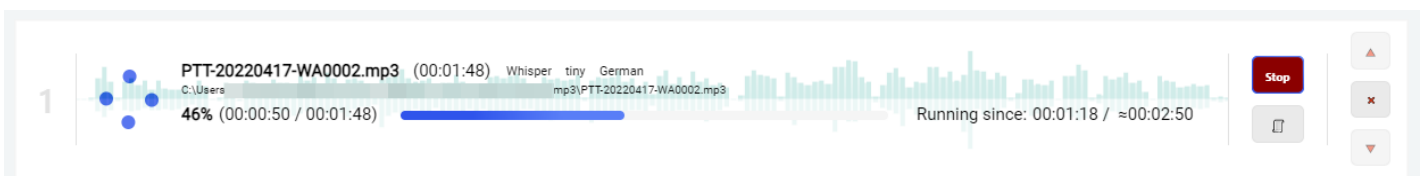
Die Aufträge, die noch nicht gestartet wurden, enthalten dabei die Informationen der derzeitigen Platznummer in der Liste, des Dateinamens, der Länge der Aufnahme, der ausgewählten Transkriptionssoftware, des ausgewählten Transkriptionsmodells und der ausgewählten oder automatisch ermittelten Sprache der Audio-datei. Darunter befindet sich der komplette Dateipfad der Audiodatei. Im Hintergrund des Auftrags ist auch eine grafische Darstellung der Höhen und Tiefen der Audiodatei sichtbar. Rechts befindet sich der Startknopf, der die Transkription startet. Gefolgt davon gibt es Schaltflächen, mit denen die Aufträge in der Liste verschoben oder komplett entfernt werden können.



Aufträge, die gestartet wurden und noch nicht abgeschlossen sind, unterscheiden sich in der Oberfläche in einigen Punkten. So wurde der Start-Knopf durch einen Stop-Knopf ersetzt und eine zusätzliche Schaltfläche darunter hinzugefügt. Diese Schaltfläche öffnet ein Ausgabefenster, das die bisherigen Prozessausgaben und technischen Daten der Transkriptionssoftware anzeigt. Eine solche Prozessausgabe ist in dem folgenden Bild dargestellt.



Als weitere Änderungen sind eine Prozentangabe des Transkriptionsfortschritts, die Anzahl der transkribierten Minuten, die Gesamtzahl an Audiominuten, ein visueller Ladebalken und die Zeit, die die Transkription bereits dauert, sichtbar. Bei längeren Transkriptionen wird auch noch die wahrscheinliche verbleibende Zeit in Minuten angezeigt. Dies ist in dem folgenden Bild zu sehen.



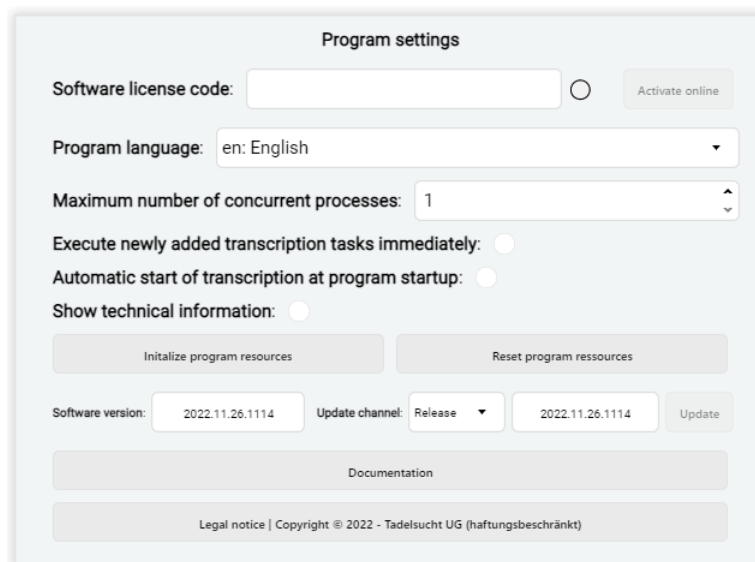
3.3 Abgeschlossene Transkriptionen

In dieser Elementgruppe werden die Transkriptionsaufträge dargestellt, die abgeschlossen sind.



Die Aufträge zeigen zunächst den Zeitpunkt an, zu dem die Transkription abgeschlossen wurde. Danach folgen der Name der Audio-Datei, die Dauer der Audio-Datei, die verwendete Transkriptionssoftware, das Modell, die Sprache der Audio-Datei und die Anzahl der bei der Transkription gefundenen Wörter. Unter diesen Informationen werden der Pfad zur Audio-Datei und die benötigte Zeit für die Transkription angezeigt. Neben all diesen Informationen zum Transkriptionsauftrag findet sich ein Knopf, mit dem man den Auftrag aus der Liste entfernen kann. Danach gibt es einen Knopf, mit dem man sich den transkribierten Text innerhalb der Anwendung anzeigen lassen kann. Die Knöpfe darunter bieten die Möglichkeit, den transkribierten Text in den verfügbaren Dateiformaten auf der Festplatte zu speichern.

3.4 Programmeinstellungen



Software-Lizenz: Hier kann der Lizenzcode eingegeben und aktiviert werden. Der Aktivieren-Knopf wird aktiv, wenn ein gültiger Lizenzcode eingegeben wurde und neben dem Lizenzcode-Feld ein grüner Haken erscheint. Eine genaue Erklärung, wie die Lizenzierung funktioniert, findet sich in Abschnitt 2.3.

Programmsprache: Hier kann die Sprache der Benutzeroberfläche ausgewählt werden.

Neu hinzugefügte Transkriptionsaufgaben sofort ausführen: Hier kann festgelegt werden, ob Transkriptionsaufgaben sofort beim Hinzufügen in der Warteschlange

gestartet werden.

Automatischer Start der Transkription beim Programmstart: Hier kann festgelegt werden, ob beim Programmstart automatisch auch die Transkriptionsaufgaben in der Warteschlange abgearbeitet werden sollen.

Maximale Anzahl von gleichzeitigen Prozessen: Hier kann die maximale Anzahl von gleichzeitigen Prozessen ausgewählt werden, die durch den automatischen Start ("Automatischer Start der Transkription beim Programmstart") gleichzeitig ausgeführt werden.

Technische Informationen anzeigen: Hier kann die Unterelementgruppe für technische Informationen angezeigt werden. Diese umfassen die Anzahl der derzeit laufenden Transkriptionsprozesse, die CPU- und Arbeitspeicherauslastung.

Programm-Ressourcen initialisieren: Hier können manuell die Programm-Ressourcen initialisiert werden. Diese umfassen die Transkriptionssoftware und das Transkriptionsmodell, die gerade in der Unterelementgruppe "Transkription" ausgewählt sind (siehe Abschnitt 3.1). Beim Klick auf die Schaltfläche öffnet sich das in Abschnitt 3.5 beschriebene Fenster.

Programm-Ressourcen zurücksetzen: Diese Schaltfläche löscht alle initialisierten Daten aller Transkriptionssoftware und löscht alle heruntergeladenen Transkriptionsmodell-Daten. Dies kann helfen, falls ein Fehler bei der Initialisierung aufgetreten ist.

Software-Version: Hier wird die Versionsnummer der aktuell installierten Programmversion angezeigt.

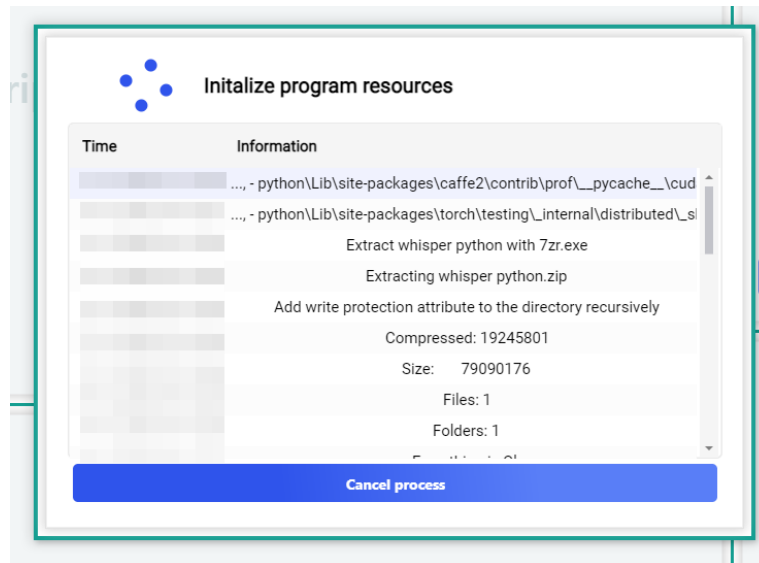
Update-Kanal: Hier kann der Update-Kanal eingestellt werden. Zur Auswahl stehen "Release" und "Test".

Update: Über diese Schaltfläche kann die Software aktualisiert werden. Sofern keine neuere Version verfügbar ist, ist die Schaltfläche grau, etwas transparent und nicht auswählbar. Wenn eine neue Version verfügbar ist, ist die Schaltfläche mit der Farbe Orange unterlegt und auswählbar.

Dokumentation: Mit einem Klick auf diese Schaltfläche wird versucht, diese Dokumentation in dem Standard-Webbrowser des Betriebssystems zu öffnen.

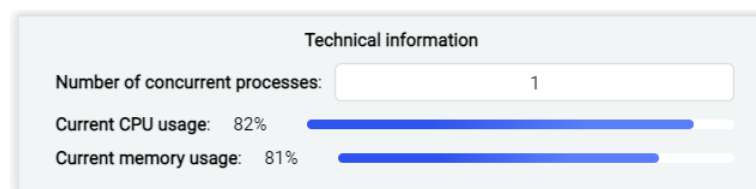
Rechtliche Hinweise: Hier kann das Impressum, die AGBs sowie weitere rechtliche Texte betrachtet werden.

3.5 Programmressourcen initialisieren



Nach einem manuellen Start der Initialisierung der Programmressourcen oder beim Starten einer Transkription, bei der noch Programmressourcen fehlen, öffnet sich dieses Ladefenster. Es zeigt die durchgeführten Schritte an und ermöglicht es, den Fortschritt beim Initialisieren zu verfolgen.

3.6 Technische Informationen



In dieser Unterelementgruppe werden technische Informationen angezeigt, wie die Anzahl der derzeit laufenden Transkriptionsprozesse, die CPU- und Arbeitsspeicherauslastung.

4

Kommandozeilen (CMD)

OfflineTranscribe kann auch über die Kommandozeile genutzt werden. Folgend wird auf die Nutzung über die Konsole eingegangen sowie auf Besonderheiten, auf die geachtet werden sollte.



```
Eingabeaufforderung
C:\Users\tadel\Github\OfflineTranscribe\OfflineTranscribe\bin\Debug\net6.0>OfflineTranscribe.exe CLI -h
C:\Users\tadel\Github\OfflineTranscribe\OfflineTranscribe\bin\Debug\net6.0>OfflineTranscribe v2022.11.26.1114
USAGE
  OfflineTranscribe --software <value> --model <value> --language <value> --input <value> --output <value> [options]
OPTIONS
* -s|--software      Software
* -m|--model         Model
* -l|--language      Language
* -i|--input         Input
* -o|--output        Output
-f|--format          Output format (txt, srt)
-h|--help           Shows help text.
--version           Shows version information.
```

Die Kommandozeilenfunktionalität (CLI) basiert auf denselben Programmstrukturen, die die grafische Oberfläche nutzt, was zur Besonderheit führt, dass beim Aufruf der CLI auf das Programm explizit gewartet werden muss, da andernfalls die Kommandozeile sofort den nächsten Befehl erwartet, während OfflineTranscribe

im Hintergrund läuft. Daher muss das Programm immer mit "start /w OfflineTranscribe CLI" gestartet werden, damit auf die Beendigung der Anwendung gewartet wird und die Ausgabe korrekt angezeigt wird. Ein Aufrufbeispiel ist in der "OfflineTranscribe-CLI-Example.bat" im Installationsordner oder im Abschnitt 4.2 zu sehen. Weiterhin ist zu erwähnen, dass die Dateipfade, die das Programm annimmt, auch Windows-Environment-Variables unterstützen, sofern diese verwendet werden sollen.

4.1 Parameterliste

Die folgende Tabelle listet alle verfügbaren Parameter auf, die einzeln oder in Kombination verwendet werden können:

Parameter	Abkürzung	Beschreibung
CLI		Notwendiger Parameter für die Nutzung des CLI.
-software	-s	Transkriptions-Software [Whisper, WhisperCPP, WhisperCPPBLAS]
-model	-m	Transkriptions-Modell (Abhängig von der Software) [tiny, base, small, medium, large, tiny_en, base_en, small_en, medium_en]
-language	-l	Sprache der Audio-Datei. auto = Automatische Spracherkennung ISO-639-1-Code [en, zh, de, es, ru, ko, fr, ..]
-input	-i	Pfad zur Audio-Datei. (Beispiel: C:\recording.mp3)
-output	-o	Pfad zur Ausgabe-Datei. (Beispiel: C:\output.txt)
-format	-g	Ausgabeformat [txt, srt]
-help	-h	Zeigt den aktuellen Hilfstext an.
-version		Zeigt die aktuelle Versionsnummer an.

4.2 Aufrufbeispiele

Die folgenden Beispiele zeigen die Verwendung der Parameter:

```
1 chcp 65001
2 start /w "C:\Program Files\OfflineTranscribe\OfflineTranscribe.exe"
  ↳ CLI -s WhisperCPP -m tiny -l en -i sample_audio_recording.mp3 -o
  ↳ "%USERPROFILE%\Downloads\sample_audio_recording.txt" -f txt
3 pause
```

```
1 chcp 65001
2 start /w "C:\Program Files\OfflineTranscribe\OfflineTranscribe.exe"
  ↳ CLI -s WhisperCPPBLAS -m small -l de -i
  ↳ "C:\sample_audio_recording.mp3" -o "C:\sample_audio_recording.srt"
  ↳ -f srt
3 pause
```

```
1 chcp 65001
2 start /w "C:\Program Files\OfflineTranscribe\OfflineTranscribe.exe"
  ↳ CLI -s Whisper -m large -l zh -i "C:\sample_audio_recording.mp3"
  ↳ -o "C:\sample_audio_recording.srt" -f srt
3 pause
```



Konfigurationsdatei

Die Anwendung erstellt beim Start die "Configuration.ini", welche dafür da ist die in der Benutzeroberfläche gemachten Einstellungen zu speichern. Diese Datei wird in dem Ordner %appdata%\OfflineTranscribe\ erstellt. In diesem Ordner liegen auch temporäre Dateien, ggf. die Lizenzverifikationsdatei sowie die Ergebnisse der Transkribierungsprozesses.

Folgend beispielhaft die Maximalausprägung der "Configuration.ini":

```
1 [UI]
2 Language = de
3 SelectedTranscriptionSoftware = Whisper
4 SelectedTranscriptionModel = tiny
5 UpdateChannel = Release
6 LastAudioFilesOpenFileDialogPath = C:
7 SelectedTranscriptionLanguage = auto
8
9 [BackgroundWorker]
10 NumberOfConcurrentProcesses = 1
```



Häufig gestellte Fragen (FAQ)

6.1 Was hat OfflineTranscribe für Systemanforderungen?

Kompatibilität wurde mit Windows 10 und Windows 11 getestet. Es werden ca. 500 MB Speicherplatz zur Installation benötigt. Je nach gewählter Transkriptions-Software und -Modell können bis zu 20 GB Speicherplatzverbrauch während der Nutzung dazu kommen. Das Programm benötigt einmalig eine Internetverbindung für die Lizenzaktivierung. Ebenso wird ggf. eine Internetanbindung einmalig benötigt, um das ausgewählte Transkriptions-Modell automatisch durch OfflineTranscribe heruntergeladen zu lassen. Die Transkriptions-Modelle können aber auch schon vorher in den entsprechenden Ordner platziert werden, damit kein Download durch die Anwendung erforderlich ist.

6.2 OfflineTranscribe lässt sich nicht installieren. [Windows SmartScreen]

Erscheint bei einem Doppelklick auf die heruntergeladene Installationsdatei eine Meldung, wie "Der Computer wurde durch Windows geschützt" oder "Von Windows SmartScreen wurde der Start einer unbekanntenen App verhindert", muss zur Installation auf den Text "Weitere Informationen" innerhalb des Fensters geklickt werden und dann auf "Trotzdem ausführen".

Eine solche Meldung wird von Microsoft angezeigt, wenn ein ausführbares Pro-

programm relativ neu erstellt wurde und Microsoft es noch nicht kennt. Microsoft wird automatisch im Hintergrund die exe-Datei hochladen, analysieren und diese Meldung bei anderen nicht mehr anzeigen, sobald das Programm schon länger von vielen Nutzern verwendet wird. Daher kann das Problem leider bei jeder neuen Version des Programms erneut auftreten.

6.3 Werden meine Dateien bzw. Daten hochgeladen oder verlassen in irgendeiner Weise meinen Computer?

Nein! Ihre Daten verbleiben auf Ihrem Rechner alleine. OfflineTranscribe lädt keine Ihrer Daten zu irgendeinem Server hoch. Das Programm baut nur in wenigen Fällen überhaupt eine Verbindung zu den OfflineTranscribe-Servern auf. Diese Fälle umfassen die einmalig notwendige Lizenzaktivierung, die Suche nach Programmupdates, die Prüfung, ob eine Lizenz derzeit auf mehreren Rechnern gleichzeitig genutzt wird, und erforderliche Transkriptions-Modelldaten.

6.4 Von wie vielen Benutzern darf eine Lizenz gleichzeitig verwendet werden?

Dies ist abhängig von dem gewählten Angebot. Einzelbenutzer-Lizenzen dürfen nur von einem Benutzer gleichzeitig verwendet werden, während Mehrbenutzer/-Terminal-Server-Lizenzen, je nach Angebot, von mehreren Benutzern gleichzeitig verwendet werden dürfen.

6.5 Auf wie vielen Computern kann eine Lizenz genutzt werden?

Eine Lizenz kann auf mehreren Computern installiert werden, aber nur von einem dieser Computer gleichzeitig genutzt werden. Beim Start der Applikation sowie zwischendurch bei der Benutzung wird geprüft, ob die Lizenz bereits auf mehr als einem Computer verwendet wird. Ist dies der Fall, wird das Programm in den Demo-Modus zurückgeworfen, bis der Computer wieder der einzige ist, der die Software-Lizenz verwendet. Bis dahin geht kein Fortschritt verloren und das Programm schließt sich nicht automatisch oder dergleichen. Der einzige Unterschied ist, dass wieder die Limitierungen des Demo-Modus eingeschaltet werden.

6.6 Ich bekomme folgende Meldung "Der Lizenzschlüssel wird derzeit bereits von mehreren Geräten verwendet". Was bedeutet das?

Das bedeutet, dass die Lizenz derzeit auf mehreren Computern in den letzten 15 Minuten verwendet wurde und nicht auf noch einem weiteren Rechner gleichzeitig

genutzt werden darf. Sofern Sie die Lizenz auf mehreren Rechnern in den letzten 15 Minuten gleichzeitig genutzt haben und dort das Programm nun wieder geschlossen wurde, wird spätestens nach 15 Minuten die Ausführung von OfflineTranscribe wieder auf dem jetzigen Computer möglich sein. Sofern dies nicht der Fall ist und Ihnen kein weiterer Computer bekannt ist, auf dem das Programm derzeit läuft, kann ein Lizenzcode-Diebstahl nicht ausgeschlossen werden. In diesem Fall kontaktieren Sie bitte den Support, damit wir zusammen eine Lösung finden, wie Sie wieder arbeiten können.

6.7 Ein Transkription-Prozess startet nicht. Was kann ich tun?

In diesem Fall probieren Sie bitte, die Programmressourcen zurückzusetzen. Wenn dies nicht funktioniert und Sie "Automatische Spracherkennung" aktiviert haben, wählen Sie bitte die korrekte Sprache selbst aus. Wenn dies ebenfalls nicht funktioniert oder Sie bereits eine Sprache ausgewählt haben, probieren Sie eine andere Transkription-Software aus der Auswahl.

6.8 Die Transkription auf meinem Computer ist mir zu langsam. Was kann ich tun?

Da die Transkription komplett offline bei Ihnen auf dem eigenen Rechner abläuft, kommt auch dabei nur Ihre CPU und Ihr Arbeitsspeicher zum Einsatz. Je nach ausgewählter Transkriptions-Software und Transkriptions-Modell kann es sein, dass Ihr Computer nicht leistungsstark genug für Ihre Ansprüche an die Geschwindigkeit der Transkription ist. In diesem Fall empfehlen wir, verschiedene Transkriptions-Software und Transkriptions-Modelle innerhalb des Programms auszutesten und, wenn dies nicht hilft, sich einen schnelleren Computer zu besorgen. Ansonsten bleibt Ihnen natürlich auch noch die Möglichkeit, auf einen Cloud-basierten Transkriptions-Service von einem anderen Anbieter, wie Google, zu wechseln.

6.9 Das Programm sagt mir, dass für meine Auswahl an Transkriptions-Software und Transkriptions-Modell der Arbeitsspeicher nicht reicht. Was kann ich tun?

In diesem Fall können Sie manuell den virtuellen Arbeitsspeicher erhöhen. Geben Sie dafür "Windows virtuellen Arbeitsspeicher erhöhen" in eine Suchmaschine ein oder lesen Sie beispielsweise diesen Artikel:

<https://www.makeuseof.com/tag/virtual-memory-low-heres-fix/>.

6.10 Fehlerbehebung bei Zugriffsproblemen auf den Programmressourcen-Ordner

Sollten Sie auf Schwierigkeiten stoßen, weil das Programm meldet, dass auf den Programmressourcen-Ordner (%AppData%\OfflineTranscribe) nicht zugegriffen werden kann, könnten verschiedene Ursachen zugrunde liegen. Dies könnte darauf hindeuten, dass eine Transkription noch läuft, wobei abhängig von der gewählten Transkriptions-Software entweder "python.exe" oder "main.exe" im Task-Manager mit hoher CPU-Auslastung sichtbar sein könnte. Diese Prozesse können bei Bedarf über den Task-Manager beendet werden. Eine weitere Möglichkeit ist, dass mehrere Instanzen von OfflineTranscribe gleichzeitig ausgeführt werden, oder Ihr Virens Scanner die Ordner gerade überprüft.

In jedem Fall kann ein Neustart des Computers helfen, um sicherzustellen, dass kein Zugriff mehr auf den Ordner besteht. Bevor Sie diesen Schritt jedoch ausführen, wird empfohlen, im Task-Manager nach den erwähnten Prozessen zu suchen und zu überprüfen, ob diese aktiv sind und möglicherweise manuell beendet werden müssen.



References

- [1] OfflineTranscribe
<https://OfflineTranscribe.de/>
- [2] OpenAi Whisper
<https://github.com/openai/whisper>
- [3] OpenAi Whisper
<https://en.wikipedia.org/wiki/FFmpeg>
- [4] whisper.cpp <https://github.com/ggerganov/whisper.cpp>
- [5] BLAS https://en.wikipedia.org/wiki/Basic_Linear_Algebra_Subprograms